

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

šolsko leto 2024/25

1. UMETNOST (4., 5. in 6. razred)

Umetniško izražanje je človekova potreba, vezana na področji ustvarjalnosti in inovativnosti. Kulturno-umetnostno vzgojo učencev obravnavamo prek ustvarjanja kulturno-umetniških del (npr. ustvarjanje gledališke, lutkovne predstave, filma, plesne, folklorne postavitve, muzikala, literarnega, glasbenega dogodka, likovne razstave).

Učenci z izkušnjskim učenjem pridobijo elementarne izkušnje skozi umetnost, kar je podlaga za ponotranjenje in razumevanje vrhunske umetnosti.

Učenci z ustvarjanjem izražajo in spoznavajo sebe v odnosu do okolja in pri tem osebno rastejo. Predmet je projektno zasnovan in vsebuje:

- folklorno dejavnost,
- glasbeno dejavnost,
- ples,
- gledališko dejavnost,
- likovno ustvarjalnost,
- film,
- literarno dejavnost,
- šolske produkcije, dogodke in proslave.

Glede na posamezno leto izvajanja se določi, katere dejavnosti se bodo izvajale.

2. NEMŠČINA (4., 5. in 6. razred)

Nemščina je zaradi preprostih slovničnih pravil in izrazite strukture idealen jezik za tiste, ki šele začenjajo svojo jezikovno pot. Učenje tega vsestranskega jezika odpira nešteto možnosti za družabne pogovore in akademske ambicije. Jezikovna interakcija z drugimi lahko učencem pomaga pri sklepanju prijateljstev in spoznavanju različnih kultur, kar obogati njihovo življenje. Zakaj bi torej čakali? Z nemščino še danes začnite pot do novega jezika!

3. TEHNIKA (4., 5. in 6. razred)

Izbirni predmet tehnika pogloblja, razširja in nadgrajuje predmeta naravoslovje in tehnika v četrtem razredu OŠ. Predmet omogoča učencem poglobitev in sintezo nekaterih temeljnih znanj s tehničnega področja in povezavo z drugimi predmetnimi področji. Razširja osnovna spoznanja o tehnoloških lastnostih posameznih gradiv in praktična znanja, spretnosti in delovne navade pri uporabi orodja, pripomočkov, strojev in naprav za oblikovanje in obdelavo

gradiv. Pri praktičnem delu učenci spoznavajo nevarnosti in varnostne ukrepe ter razvijajo spretnosti in navade pri uporabi zaščitnih sredstev.

Vsebine (sklopi):

- papirna gradiva,
- les,
- umetne snovi,
- konstrukcije (lego kocke ...),
- izbirne vsebine.

4. ŠPORT (4., 5. in 6. razred)

Pri neobveznem izbirnem predmetu šport se bomo ukvarjali z naslednjimi vsebinami:

- teki
- hokejske igre
- igre z loparji
- žogarije
- ravnotežne spretnosti
- zadevanje tarč
- akrobatika
- skoki
- plezanja
- borilni športi
- športne igre

Nekatere vsebine se pri načrtovanju izvajajo v strnjeni obliki v popoldanskem času ali blok urah po pouku.

5. RAČUNALNIŠTVO (4., 5. in 6. razred)

Osnove zgrabe in delovanja računalniških sistemov:

- spoznajo sestavo in funkcijo delov računalnika (hardware),
- znajo sestaviti računalnik, posodobiti BIOS
- spoznajo osnovne pojme v računalništvu (bit, byte,...)
- znajo si predstavljati povezavo med strojno in programsko opremo.

Operacijski sistem - izdelava virtualnega računalnika:

- spoznajo različne vrste operacijskih sistemov (Windows, Linux, Android, iOS)
- znajo kreirati virtualni operacijski sistem.

Splet:

- spozna uporabo svetovnega spleta (www),
- spozna uporabo globokega - temnega spleta (DeepWeb - DarkWeb).

Računalniška omrežja:

- znajo povezati računalniške sisteme v lokalna omrežja in medmrežje,
- znajo uporabiti mrežne naprave,
- znajo določiti IP naslov in masko podomrežja,
- znajo uporabiti storitve interneta,
- loči vrste omrežij,
- spozna uporabo VPN,
- spozna razliko med javnimi in privatnimi omrežji,
- spozna lokalna računalniška omrežja,
- pozna aktivne in pasivne elemente lokalnega računalniškega omrežja.

Blockchain – kriptovalute:

- spoznajo sestavo in delovanje blockchain
- spoznajo osnove kriptovalut in njihovo uporabno vrednost.

3D tisk:

- spozna sestavo in delovanje 3D tiskalnika
- spozna uporabljene materiale za tisk
- spozna izdelavo računalniškega 3D modela